

Положение об игре «Клуб веселых и находчивых» на противопожарную тематику среди образовательных организаций среднего профессионального образования Республики Дагестан

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет:

- порядок организации и проведения игры «Клуб веселых и находчивых» на противопожарную тематику (далее – Игра);
- порядок определения победителя;
- порядок разрешения спорных вопросов.

2. Цели и задачи

2.1. Игра «Клуб веселых и находчивых» на противопожарную тематику проводится с целью формирования у обучающейся молодежи сознательного и ответственного отношения к вопросам личной и общественной безопасности, практических навыков и умений поведения в экстремальных ситуациях, стремления к здоровому образу жизни, совершенствования морально-психологического состояния и физического развития подрастающего поколения

2.2. В ходе проведения игры-конкурса «Клуб веселых и находчивых» на противопожарную тематику решаются задачи:

- пропаганды и популяризации среди молодежи здорового и безопасного образа жизни;
- проверки уровня и качества практической подготовки, учащихся по программе курса «Основы безопасности жизнедеятельности»;
- приобретения дополнительных знаний по теме «Пожарная безопасность»;
- формирования личностного сознания и гражданской позиции в деле предупреждения и соблюдения мер пожарной безопасности;
- профессиональной ориентации и активизации деятельности Дружин юных пожарных;
- установления дружественных контактов между коллективами образовательных учреждений области.

3. Организаторы

3.1. Непосредственное руководство подготовкой и проведением игры «Клуб веселых и находчивых» на противопожарную тематику возлагается на Дагестанское республиканское отделение Общероссийской общественной организации «Всероссийское добровольное пожарное общество» при поддержке Министерства образования и науки Республики Дагестан.

3.2. Организаторы проведения игры «Клуб веселых и находчивых» осуществляют решение вопросов:

- организационно-методического руководства подготовки и проведения игры «Клуб веселых и находчивых»;

- материально-технического оснащения мест проведения и награждения победителей игры «Клуб веселых и находчивых», а также других организационных вопросов взаимодействия и проведения мероприятия.

- освещения мероприятия в средствах массовой информации.

4. Участники

4.1. В игре-конкурсе «Клуб веселых и находчивых» принимают участие команды, представляющие образовательные учреждения среднего профессионального образования Республики Дагестан.

4.2. Состав команды: обучающиеся в возрасте от 15 до 18 лет, в количестве не менее 8 и не более 10 участников.

4.3. С каждой командой прибывает руководитель команды.

4.4. Каждому участнику соревнований необходимо иметь базовые знания по программе курса «Основы безопасности жизнедеятельности» и соблюдению мер пожарной безопасности, обладать начальными навыками оказания первой доврачебной помощи в экстремальных ситуациях.

5. Состав и компетенция жюри

5.1. В состав жюри входят представители Министерства образования и науки Республики Дагестан, Дагестанского республиканского отделения Общероссийской общественной организации «Всероссийское добровольное пожарное общество», также могут быть привлечены специалисты муниципальных органов управления образования, сотрудники ГУ МЧС России по Республике Дагестан, представители других учебных заведений.

5.2. В компетенцию жюри входит:

– осуществление контроля над общим ходом игры-конкурса;

– решение спорных вопросов, возникающих в ходе игры-конкурса;

– решение вопроса о наказании команд за совершенные ими нарушения;

– ведение счета игр и заполнение карточек раундов игры;

– контроль очередности ответов команд;

– составление итоговой таблицы игры.

6. Порядок проведения игры

6.1. Игра проводится с 1 по 31 октября 2020 г. по отдельному графику ДРО ООО ВДПО, о котором образовательные организации заранее оповещаются.

6.2. Игра КВН состоит из девяти оригинальных конкурсных заданий, содержание которых обусловлено смысловым названием каждого.

6.3. Содержание конкурсной программы игры КВН.

6.3.1 Конкурс-приветствие «Пламенный привет!».

Описание: презентационное выступление, раскрывающее индивидуальность команды и принадлежность к игре. Максимально конкурс оценивается в **пять баллов**.

Время выступления: **5-7 мин.**

6.3.2 *Конкурс-разминка «Народная мудрость».*

Описание: команда получает от жюри карточку-задание, где указана «фраза» (на пожарную тематику), которую капитан команды произносит с разной интонацией (радости, огорчения, назидания, вопроса и др.). Максимально конкурс оценивается в **пять баллов**.

Время выступления: **5-7 мин.**

6.3.3 *Музыкальный конкурс «Знают многие, помнит не каждый».*

Тематика: «Правила и меры пожарной безопасности». Максимально конкурс оценивается в **пять баллов**.

Время выступления: **5-7 мин.**

6.3.4 *Конкурс-задание «Перевертыши».*

Описание: капитан команды вытягивает карточку-задание по теме «Правила оказания первой доврачебной помощи условно пострадавшим».

Возможные варианты заданий: техника проведения сердечно-легочной реанимации; правила проведения манипуляции «искусственное дыхание» в трех вариантах; применение приема «вижу, слышу, ощущаю»; оказание доврачебной медицинской помощи условно пострадавшему с открытым/закрытым переломом костей плеча, предплечья, бедра или голени; правила транспортировки пострадавшего с переломом позвоночного столба; оказание помощи при попадании в дыхательные пути человека инородного тела (в зависимости от физической комплекции пострадавшего), при черепно-мозговой травме, термических ожогах и др. Максимально конкурс оценивается в **пять баллов**.

Время выступления: **5-10 мин.**

6.3.5 *Конкурс «Брейн-ринг».*

Описание: от каждой команды на сцену приглашается по три участника. Ведущим задаются вопросы, правильные ответы на которые оцениваются в **3 балла**, а дополнение - в **1 балл**.

Время выступления: **5-7 мин.**

6.3.6 *Конкурс капитанов.*

Описание: от каждой команды на сцену приглашаются капитаны, которым предлагают ответить на вопросы, задаваемые зрителями из зала. Каждый капитан отвечает на 3 вопроса. Каждый ответ оценивается максимально в **три балла**.

Время выступления: **5-10 мин.**

6.3.7 *Конкурс песни.*

Описание: команда представляет вниманию зрителей известный шлягер, переделанный на «противопожарный лад». Оценивается смысловая тема, оригинальность и качество исполнения. Максимально конкурс оценивается в **пять баллов**.

Время выступления: **5-7 мин.**

6.3.8 *Конкурс «Собираемся на пожар».*

Описание: от каждой команды на сцену приглашается по одному участнику, которому завязывают глаза. Под музыкальное сопровождение, за 1 минуту он должен надеть на себя боевую одежду пожарного. Максимально конкурс оценивается в **пять баллов**.

Время выступления: **5-7 мин.**

6.3.9 Конкурс домашнего задания «О делах пожарных в шутку и всерьез».

Тематика «Пожароопасные и чрезвычайные ситуации и их герои». Максимально конкурс оценивается в **пять баллов**.

Время выступления: **5-7 мин.**

6.3.10 Конкурс «Разминка - биатлон».

Описание: каждая команда-участница по очереди читают заготовленные заранее шутки на противопожарную тематику. Каждая команда представляет по 5-7 шуток. Команда, чьи шутки жюри посчитает наименее смешными и интересными покидает сцену с наименьшим баллом. **Баллы распределять 2 команды по 0.3 балла. Следующие две команды по 0.6 баллов, следующие 2 команды по 0.8 баллов, и команда победительница 1 балл.**

Время выступления: **10-15 мин.**

7. Порядок подачи заявки

7.1. Заявка на участие заполняется по форме «Приложение к положению об Игре», и направляется на адрес электронной почты Дагестанского республиканского отделения Общероссийской общественной организации «Всероссийское добровольное пожарное общество»: dagvdp@mail.ru; либо по адресу: г. Махачкала, ул. Аскерханова, д. 3 (4 этаж, приемная)

7.2. Контактное номер телефона и лицо, координирующее проведение Игры: 67-41-01; 8988-424-17-32 - Иниева Зумруд Гаджиевна, инструктор-методист по организационно массовой работе ДРО ООО «Всероссийское добровольное пожарное общество».

8. Подведение итогов

8.1. Члены жюри объявляют командам их результаты по итогам каждого конкурса, а также озвучивают их общий текущий результат в баллах.

8.2. Победители определяются по наибольшей сумме баллов, набранных по результатам каждого конкурса; в случае равного количества итоговых баллов преимущество имеет команда, получившая большее количество баллов за конкурс домашнего задания «О делах пожарных в шутку и всерьез».

9. Награждение

9.1. Команда, занявшая I место, награждается переходящим кубком победителя и дипломом от ДРО ООО «ВДПО», а также дипломом от Министерства образования и науки РД.

9.2. Команды, занявшие II, III место, получают дипломы соответствующих степеней.

9.3. Команды, принявшие участие в игре-конкурсе, получают сертификаты участников игры.

ЗАЯВКА

на участие команды _____

(полное наименование образовательной организации)

(наименование муниципального образования Республики Дагестан)

в игре «Клуб веселых и находчивых» среди образовательных организаций среднего профессионального образования Республики Дагестан по противопожарной тематике:

№ п/п	ФИО	Дата рождения/ полных лет	Справка с места учебы (приложить)
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Руководитель команды: _____
(Ф.И.О.)

Контактный телефон руководителя команды:

Адрес образовательной учреждения: _____

Контактный телефон, факс: _____

« » _____ 20__ г.

подпись

Ф.И.О. директора

М.П.